

### **Løsning: Kortene på bordet**

Dette løsningsforslag handler om, at man ved at lave en brætspil kan komme rundt om nogle af de forhindringer, som samarbejdet mellem beskæftigelsesafdelingen og sundhedsafdelingen står overfor. For at skabe en hel borger, skal der derfor udvikles et brætspil, hvor man leger sig igennem disse problemstillinger. Spillet skal hede kortene på bordet, da man bliver tvunget til at komme med sine egne løsningsforslag på baggrund af spillets udvikling. For at lave dette spil er det nødvendigt, at man smider alle nuværende regler i skraldespanden. Spillet skal kunne motivere de involverede parter til at være kreative og til at tænke udenfor boksen. Dertil skal spillet designes sådan, at både ledelse, medarbejdere og borgere kan spille spillet og få noget brugbart ud af det. Det endelige mål er i sidste ende at få flyttet ledige borgere til arbejdsmarkedet.

### **Det tre første skridt**

- Beskrive spillereglerne
- Teste spillet ved hjælp af borgercase
- Afstemme rammer for nytænkning

### **Udfordringer**

- Gennemtænkning af spillets ramme er en stor mundfuld